

Netzwerk VFV



**ANLEITUNG für
SCHIEDSRICHTER**

INHALT:

- I.) Personenbezogene Angaben
- II.) ONLINE SPIELBERICHT
- III.) ONLINE AUSSCHLUSSBERICHT
- IV.) ANHANG

I.) Personenbezogene Angaben

Jede Person im System, egal ob Spieler, Schiedsrichter oder Funktionär, hat die Möglichkeit seine personenbezogenen Daten zu ändern.

In erster Linie ist dies „Stammdaten ändern und Passwort ändern“.

Einstieg:

Der Einstieg in das Netzwerk erfolgt unter www.vfv.at über „**Spielbetrieb**“ zum Link „**Mein Fußball**“.



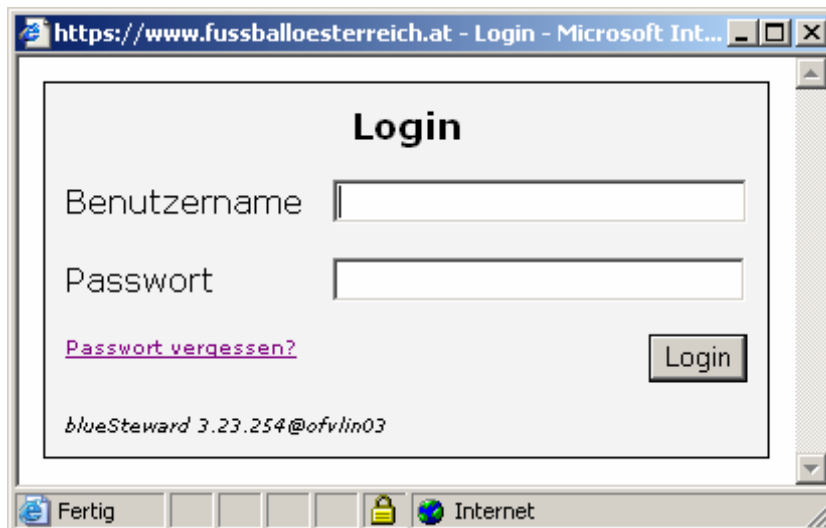
Vorarlberger Fußballverband

Tabellen/Ergebnisse
Vereinsdaten
SR-Besetzung
Mein Fußball
TOTO-Jugend-Liga
Turnierbörse
Turnierbörse Jugend



Hier gelangt man zum Login in das Netzwerk, Benutzername und Passwort sind **Zeichengenau** einzugeben!

Hinweis: Verwendet man den Internet Explorer, muss der Pop Up - Blocker für diese Seiten deaktiviert sein.



Im Hauptmenüpunkt „my Fußball“ gibt es zwei wesentliche Punkte, nämlich „Mein Profil“ und „Passwort“.



Menüpunkt „Mein Profil“:

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://www.fussballoesterreich.at>. The page title is 'Fußball Online' and the user is logged in as 'Muster Schiri | Verband: Steirischer EV | Gruppe: STSK | 20.42 | v.'. The main heading is 'Muster Schiri (Schiedsrichter)'. There are navigation tabs for 'Spieler', 'Trainer anlegen', 'Schiedsrichter', and 'Funktionär'. Below these are sub-tabs for 'Grunddaten', 'Ehrungen', 'Tätigkeit', 'Posteingang', 'Postausgang', 'Archiv', and 'Bild'. A 'Duplikate prüfen' button is visible. The form contains the following fields:

- Anrede: Herr (dropdown)
- Geschlecht: männlich (dropdown)
- gelöscht:
- PLZ:
- Postfach:
- Tel Büro / Durchwahl:
- Handy:
- Titel:
- Geburtsdat.: 01.01.1900
- Ort:
- Bundesland: Steiermark (dropdown)
- Tel Privat:
- Email: info@schiri.at
- Name: Muster
- Vorname:
- Geburtsort:
- Strasse:
- Hausnummer:
- Fax:
- Fax Privat:
- Homepage:
- Primärverband:

There is an 'Anmerkungen' text area and a 'Bankverbindung' section with buttons for 'Bank', 'BLZ', 'Kontonummer', 'Neu', 'Bearbeiten', and 'Löschen'. At the bottom, there are 'Ok', 'Speichern', and 'Abbrechen' buttons, and a status message: 'Auf dieser Seite wurden Daten verändert.:

Hier kann jeder seine persönlichen Daten verwalten.

Wichtig:

Alle Daten, die hier eingetragen werden, sind öffentlich.

Es sollte daher jeder nur jene Daten angeben, die er auch öffentlich bekannt gibt. Empfehlenswert ist aber, zumindest die Mobilnummer und die Emailadresse anzugeben.

Mobilnummer:

Hat den Vorteil, dass der Verein die Nummer vom besetzten Schiedsrichter gleich am Spielbericht hat.

Email:

Hat den Vorteil, dass der Schiedsrichter sich sein Passwort jederzeit zuschicken lassen kann, wenn er es vergessen hat.

Zusatz-Info:

Klickt man auf den Karteireiter „Posteingang“ im Profil, so kommt man zu den Intramails, die man von anderen Personen erhalten hat. Das sind interne Nachrichten, die man ohne Kenntnis der Emailadresse des anderen austauschen kann.

Menüpunkt „Passwort“:

Hier kann der Schiedsrichter sein automatisch erhaltenes Passwort auf sein Wunschpasswort ändern.

Dazu wird das alte Passwort in die erste Zeile eingetragen.

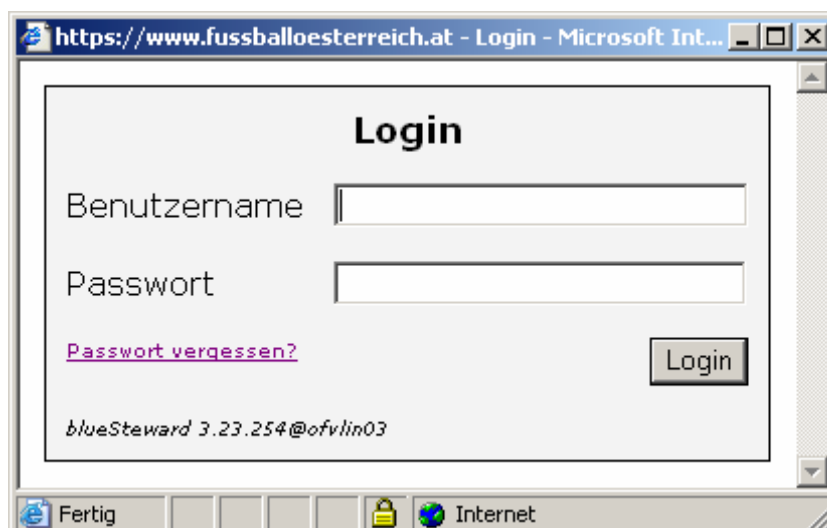
Das neue Passwort kommt dann in die zweite Zeile und wird in der dritten Zeile wiederholt. Nach Drücken auf „OK“ ist das persönliche Passwort geändert.



The screenshot shows a web browser window titled "http://www.fussballoesterreich.at - Fußball Online - Microsoft Internet Explor...". The page header includes "Fußball Online" and user information: "Muster Schiri | Verband: Steirischer FV | Gruppe: STSK | 29.48 | v". Below the header, there are links for "myFußball", "Kontakte", and "Abmelden". The main heading is "Passwort ändern". The form contains three input fields: "Altes Kennwort", "Neues Kennwort", and "Neues Kennwort wiederholen". There is a small blue icon to the right of the "Neues Kennwort" field. At the bottom of the form are two buttons: "OK" and "Abbrechen". The browser's taskbar shows "Fertig" and "Internet".

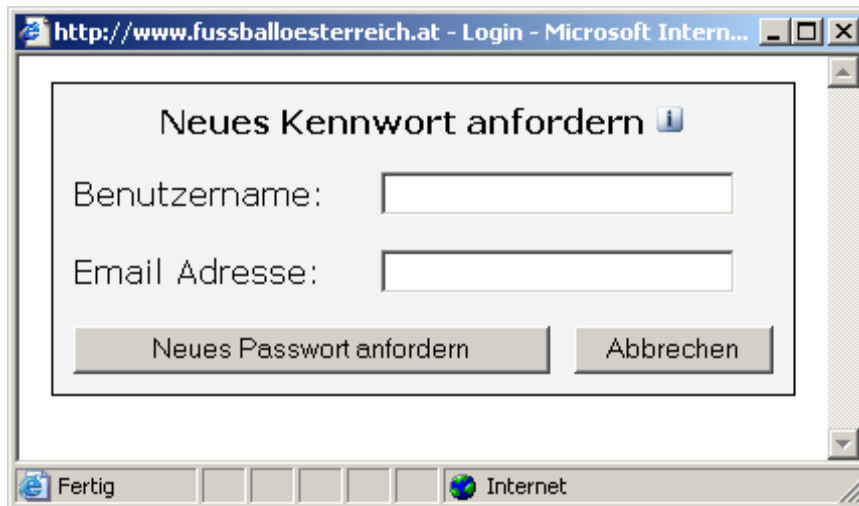
Passwort vergessen?

Steigt man wie zu Beginn beschrieben in das System ein, hat aber sein Passwort vergessen, so gibt es auf der Login-Seite den Link „Passwort vergessen?“.



The screenshot shows a web browser window titled "https://www.fussballoesterreich.at - Login - Microsoft Int...". The page content is titled "Login" and features two input fields: "Benutzername" and "Passwort". Below the "Passwort" field is a link labeled "Passwort vergessen?". To the right of the input fields is a "Login" button. At the bottom of the form, there is a small text string: "blueSteward 3.23.254@ofvlin03". The browser's taskbar shows "Fertig" and "Internet".

Man gelangt dann zu folgendem Feld, wo man sich das Passwort an die Emailadresse zuschicken lassen kann.



Das geht aber nur dann, wenn man auch seine Emailadresse in „my Fußball“ > „Mein Profil“ bekannt gemacht hat.

Man erhält dann vom System ein neues Passwort, mit dem man einsteigen kann. Dann kann man wieder unter „my Fußball“ > „Passwort“ sein Wunschpasswort angeben.

II. ONLINE SPIELBERICHT

Nach dem Öffnen des Spielberichts gibt es 5 wesentliche „Seiten“ im Bericht:

- Aufstellung Heim
- Aufstellung Ordner
- Aufstellung Gast
- Schiri
- Übersicht

1.) Aufstellung Heim Verantwortlich: Heimverein

Fußball Online - Testsystem

Test User | Verband: Steinscher FV | Gruppe: UNION GROSS STEINBACH | 29:25 | v

2005-04-22, Union Gross Steinbach : Usc Rogner Bad Blumau

Hinweis(e):
 Spielstatus geändert von Spielstatus (offen = offen) auf Spielstatus (inbearbeitung = in Bearbeitung).

Allgemein **Aufst. Heim** Aufst. Ordner Aufst. Gast Schiri Meldungen Anzeigen Einsprüche Übersicht Druck

Gegner nicht angetreten Trainer

Sektionsleiter
Trainer Heimverein

Alle Spieler

<input type="checkbox"/>	Spieler	Geb-Datum	E24	Ausl.	≡0	gesp.
<input type="checkbox"/>	Eggler Norbert	12.01.1984	X			
<input type="checkbox"/>	Fleck Josef Erich	19.10.1962				
<input type="checkbox"/>	Kogler Christian Anton	12.09.1988	X			
<input type="checkbox"/>	Loidl Harald	21.05.1987	X			
<input type="checkbox"/>	Nagl Gerald	11.11.1983	X			
<input type="checkbox"/>	Samer Mario	15.06.1984	X			

Start (11 Spieler)

<input type="checkbox"/>	RNR	Pos.	Spieler	Geb-Datum	E24	Ausl.	≡0	K	T
<input type="checkbox"/>	T		Spanner Stefan	27.02.1986	X				
<input type="checkbox"/>	02		Rechling Andreas	07.11.1981	X				
<input type="checkbox"/>	04		Wiesenhofer Wilhelm	17.05.1979					
<input type="checkbox"/>	06		Falk Christian	01.04.1987	X				
<input type="checkbox"/>	07		Fink Gerald	18.06.1977					X
<input type="checkbox"/>	09		Pecsi Attila	25.11.1972		X			
<input type="checkbox"/>	10		Rechling Markus	31.08.1980					
<input type="checkbox"/>	11		Taucher Richard	30.12.1976					
<input type="checkbox"/>	12		Scharf Michael	29.01.1979					
<input type="checkbox"/>	13		Neuhold Ernst-Peter	26.04.1978					
<input type="checkbox"/>	14		Voit Georg	14.05.1985	X				

<< Entfernen Ersatz >> > Kapitän

Ersatz (5 Spieler)

<input type="checkbox"/>	RNR	Pos.	Spieler	Geb-Datum	E24	Ausl.	≡0	T
<input type="checkbox"/>	03		Leitner Florian	06.12.1985	X			
<input type="checkbox"/>	05		Ertl Richard	12.10.1984	X			
<input type="checkbox"/>	08		Fink Franz	30.11.1978				
<input type="checkbox"/>	ET		Gross Karl	21.03.1980				
<input type="checkbox"/>	15		Wolf Martin	06.03.1971				

<< Entfernen Start >>

Unterschrift: Benutzer Passwort

OK Speichern Abbrechen Auf dieser Seite wurden Daten verändert: Vorausstellung übernehmen

Nachdem der Heimverein seine Aufstellung fertig erstellt hat, wird diese durch Unterschrift bestätigt.

Wie auf **allen** Seiten bedeutet Unterschrift > „Eintragen von Username und Passwort“ > „Auf Speichern drücken“.

Die Aufstellung Heim wird vom Funktionär des Heimvereins unterschrieben.

Sobald der Spielbericht einmal unterschrieben wurde, ändert sich der Status von „offen“ auf „in Bearbeitung“. (Siehe Bild)

2.) Aufstellung Ordner Verantwortlich: Heimverein

Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim.

3.) Aufstellung Gast Verantwortlich: Gastverein

Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim, nur mit dem Unterschied, dass der Gastvereine **seine** Spieler aufstellt und nur der Gastverein unterschreiben kann.

Der Schiedsrichter nimmt dann anhand der zwei Aufstellungen die entsprechenden Spielerpässe mit zur Passkontrolle.

4.) Schiri Verantwortlich: Schiedsrichter

Ist das Spiel noch unbesetzt im Netzwerk, kann sich der Schiedsrichter über die Schiedsrichtersuche selbst in den Spielbericht eintragen.

Dazu klickt man mit der Maus auf die unterstrichenen 3 Punkte rechts vom Textfeld Schiedsrichter.

http://fvtest.fussballoesterreich.at - Fußball Online - Microsoft Internet Explorer zur Verfügung gestellt von MW

Fußball Online - Testsystem

Test User | Verband: Steirischer FV | Gruppe: UNION GROSS STEINBACH | 20:36

Union Gross Steinbach : Usc Rogner Bad Blumau

Allgemein Aufst. Heim Aufst. Ordner Aufst. Gast **Schiri** Meldungen Anzeigen Einsprüche Übersicht Druck

Schiedsrichter ... Freitext

Assistent 1

Assistent 2

Beobachter ...

Status

Spielbeginn verspätet Spiel abgebrochen

Spielerpässe nicht in Ordnung?

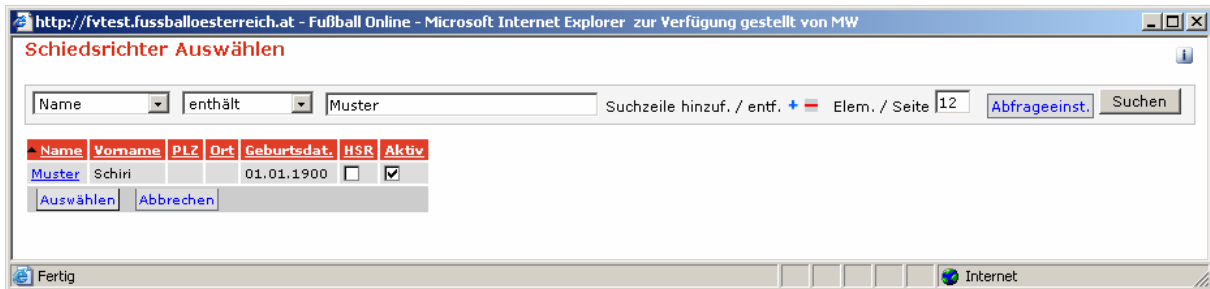
Spieler	Grund
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Neu Bearbeiten Löschen

Unterschrift: Benutzer Passwort

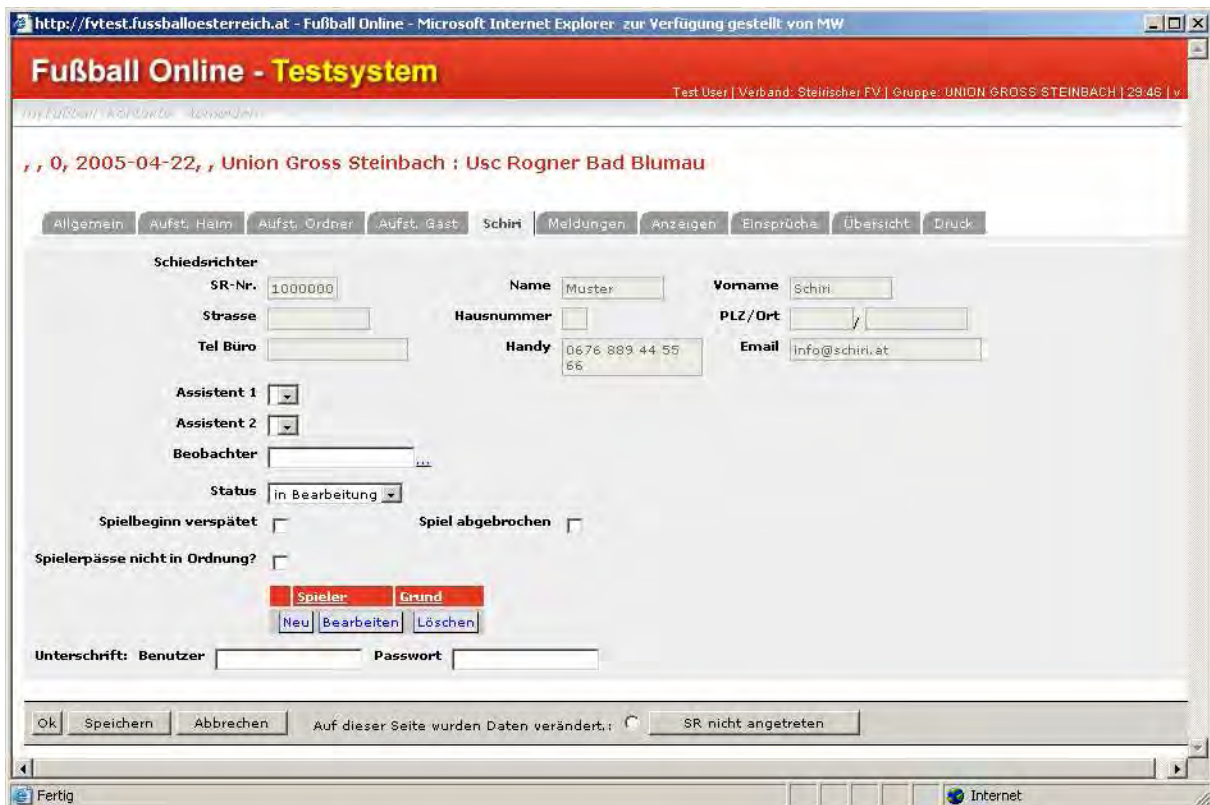
Ok Speichern Abbrechen Auf dieser Seite wurden Daten verändert.: SR nicht angetreten

Dadurch öffnet sich jene Seite, die nur Schiedsrichter im System anzeigt.



Durch Eingabe des eigenen Namens in das Feld „Name enthält“ werden alle Schiedsrichter angezeigt. Erscheinen mehrere Schiedsrichter mit gleichem Namen, kann man anhand des Geburtsdatums unterscheiden.

Durch Mausklick auf den blau unterstrichenen eigenen Namen in der Liste wird der Schiedsrichter in den Spielbericht übernommen.



Liegen keine mangelhaften Spielerpässe vor (siehe Anhang) bestätigt der Schiedsrichter den Spielbericht durch Unterschrift > d.h. Eingabe des eigenen Benutzernamen und des Passwortes > Drücken auf Knopf „Speichern“. Dies sollte kurz vor dem Verlassen der Kabine erfolgen, da Heim oder Gast bis zur Unterschrift des Schiedsrichters noch Änderungen machen könnten.

WICHTIG:

Durch die erstmalige Unterschrift des Schiedsrichters ändert sich der Status des Spieles von „in Bearbeitung“ auf „vorbereitet“.

Dies bedeutet, dass definitiv weder Heim noch Gast Änderungen am Spielbericht machen dürfen. Der Schiedsrichter ist jetzt der einzige, der Änderungen vor Spielbeginn vornehmen dürfte. (siehe Anhang)

http://fvtest.fussballoesterreich.at - Fußball Online - Microsoft Internet Explorer - zur Verfügung gestellt von MW

Fußball Online - Testsystem

Test User | Verband: Steirischer EV | Gruppe: UNION GROSS STEINBACH | 23:51

0, 0, 2005-04-22, Union Gross Steinbach : Usc Rogner Bad Blumau

Hinweis(e):
Spielstatus geändert von Spielstatus (inbearbeitung = in Bearbeitung) auf Spielstatus(vorbereitet = vorbereitet).

Allgemein | Aufst. Heim | Aufst. Ordner | Aufst. Gast | **Schiri** | Meldungen | Anzeigen | Einsprüche | Übersicht | Druck

Schiedsrichter:

SR-Nr. 1000000 Name Muster Vorname Schiri
Strasse Hausnummer PLZ/Ort
Tel Büro Handy 0676 889 44 55 66 Email info@schiri.at

Assistent 1
Assistent 2
Beobachter
Status vorbereitet (bereits 1x durch SR unterschrieben)
Spielbeginn verspätet Spiel abgebrochen
Spielerpässe nicht in Ordnung?

Spieler Grund
Neu Bearbeiten Löschen

Unterschrift: Benutzer MusterSchiri Passwort

OK Speichern Abbrechen Auf dieser Seite wurden Daten verändert. SR nicht angetreten

Der Schiedsrichter sollte daher unbedingt darauf achten, dass vor Verlassen der Kabine der Status auf „vorbereitet“ steht und der Satz „(bereits 1x durch SR unterschrieben)“ auf dem Blatt Schiri steht. Dann kann gespielt werden.

Hinweis:

Sollte sich das Spiel nicht in den Status „vorbereitet“ bringen lassen, da der Schiedsrichter sein Passwort vergessen hat oder sich in der Schiedsrichterliste nicht findet, so ist die Vorgangsweise gleich wie bei nicht besetzten Spielen.

Man drückt auf den Knopf „SR nicht angetreten“ und an Stelle des Schiedsrichters unterschreibt der Heimverein mit seinem Usernamen/Passwort.

Nach dem Spiel wechselt man dann direkt auf das Blatt Übersicht, wo alles weitere eingetragen wird und der Spielbericht abgeschlossen werden kann.

http://fvtest.fussballoesterreich.at - Fußball Online - Microsoft Internet Explorer - zur Verfügung gestellt von MW

Fußball Online - Testsystem

Test User | Verband: Steirischer FV | Gruppe: UNION GROSS STEINBACH | 28:50 | v

, , 0, 2005-04-22, , Union Gross Steinbach : Usc Rogner Bad Blumau

Enderg.

Enderg. :

Halbzeiterg. :

Zuseher

Heimverein: Union Gross Steinbach

RNR	Name	Tausch		Karten				Tore (Min.)		
		RNR	Min.	Gelb	Grund	Gelb/Rot	Grund	Rot	Grund	
T	Spanner Stefan	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
02	Rechling Andreas	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
04	Wiesenhofer Wilhelm	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
06	Falk Christian	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
07	Fink Gerald	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
09	Pecsi Attila	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
10	Rechling Markus	<input type="text"/>	0	33	Foul	0	---	0	---	<input type="text"/>
11	Taucher Richard	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	80	Beleid.	<input type="text"/>
12	Scharf Michael	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
13	Neuhold Ernst-Peter	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
14	Voit Georg	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
Ersatz										
03	Leitner Florian	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
05	Ertl Richard	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
08	Fink Franz	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>
ET	Gross Karl	<input type="text"/>	0	0	---	0	---	0	---	<input type="text"/>

Fertig Internet

Eintragen des Spielertausches: (Verein + Schiedsrichter gemeinsam)

In der Zeile des Spielers, der rausgeht, wird jener Ersatzspieler ausgesucht, der reinkommt.

WICHTIG: In das Feld daneben die Minute eintragen. Im Beispiel oben wird die Nr. 7 durch die Nr. 3 in der 20. Min. ausgewechselt.

Eintragen der Karten: (nur Schiedsrichter)

Gelbe Karten: (im Nachwuchs hier blaue Karten eintragen)

In die Spalte „Gelb“ die Minute der gelben Karte eintragen, rechts daneben den Grund auswählen.

Gelb/Rote Karten:

In die Spalte „Gelb/Rot“ die Minute der gelb/roten Karte eintragen, rechts daneben den Grund auswählen.

Rote Karten:

In die Spalte „Rot“ die Minute der roten Karte eintragen, rechts daneben den Grund auswählen.

Im Beispiel hier hätte die Nr. 10 die gelbe Karte in der 33. Min. erhalten, die Nr. 11 die rote Karte in der 80. Min.

Hinweis: Dieses Beispiel hier ist frei erfunden und steht in keinem Bezug zu echten Spielern des gezeigten Vereins.

Sollte der Schiedsrichter eine Kleinigkeit vergessen, wird dies vom System sofort aufgezeigt, wenn man auf den Knopf „Prüfen“ drückt, um den Spielbericht zu prüfen.

Im folgenden Beispiel hätte der Schiedsrichter auf die Minute bei der roten Karte vergessen.

Im Feld „Hinweis(e):“ wird aber darauf hingewiesen.

Hinweis(e):
 ↓ Zu einem Grund einer roten Karte müssen Sie eine Karte eingeben (Minute).

Navigation: Allgemein, Aufst. Heim, Aufst. Ordner, Aufst. Gast, Schiri, Meldungen, Anzeigen, Einsprüche, **Übersicht**, Druck

Enderg. 0 : 0
 Halbzeiterg. 0 : 0
 Zuseher 0

Heimverein: Union Gross Steinbach

RNr	Name	Tausch		Karten				Tore (Min.)		
		RNr.	Min.	Gelb	Grund	Gelb/Rot	Grund		Rot	Grund
T	Spanner Stefan		0	0	---	0	---	0	---	
02	Rechling Andreas		0	0	---	0	---	0	---	
04	Wiesenhofer Wilhelm		0	0	---	0	---	0	---	
06	Falk Christian		0	0	---	0	---	0	---	
07	Fink Gerald	03	20	0	---	0	---	0	---	
09	Pecsi Attila		0	0	---	0	---	0	---	
10	Rechling Markus		0	33	Foul	0	---	0	---	
11	Taucher Richard		0	0	---	0	---	0	Ballsp.	
12	Scharf Michael		0	0	---	0	---	0	---	
13	Neuhold Ernst-Peter		0	0	---	0	---	0	---	
14	Voit Georg		0	0	---	0	---	0	---	

Ersatz

Eintragen des Tore: (Verein + Schiedsrichter gemeinsam)

Es wird bei jedem Spieler die Minute eingetragen, in der er das Tor erzielt hat.
Bsp.: Tor durch Nr. 4 in der 15 Minute.

Schießt ein Spieler mehrere Tore, werden die Minuten hintereinander durch
Beistriche getrennt eingetragen.

Bsp.: 2 Tore durch Nr. 6 in der 23. Min. und 66. Min.

Fällt ein Eigentor, wird dieses dadurch markiert, dass vor die jeweilige Minute ein
kleines e gesetzt wird.

Bsp.: 2 Tore durch Nr. 12, eines in der 48 Min., ein Eigentor in der 82 Min.

Zur Gegenkontrolle wird dann noch das Endergebnis eingetragen.

RNr.		Tausch		Karten		Gelb/Rot		Rot		Tore (Min.)
Name	RNr.	Min.	Gelb	Grund	Gelb/Rot	Grund	Rot	Grund		
Spanner Stefan		0	0	---	0	---	0	---		
Rechling Andreas	02	0	0	---	0	---	0	---		
Wiesenhofer Wilhelm	04	0	0	---	0	---	0	---	15	
Falk Christian	06	0	0	---	0	---	0	---	23,66	
Fink Gerald	07	03	20	---	0	---	0	---		
Pecs Attila	09	0	0	---	0	---	0	---		
Rechling Markus	10	0	33	Foul	0	---	0	---		
Taucher Richard	11	0	0	---	0	---	80	Eigentor		
Scharf Michael	12	0	0	---	0	---	0	---	48,e82	
Neuhold Ernst-Peter	13	0	0	---	0	---	0	---		
Voit Georg	14	0	0	---	0	---	0	---		

Drückt man nun in diesem Beispiel auf den Knopf „Prüfen“ am unteren Ende der Seite, so würde folgende Meldung erscheinen.

Hinweis(e): Anzahl der erfassten Tore entspricht nicht dem Spielergebnis (4:1).
D.h. das System berechnet automatisch das Ergebnis anhand der eingetragenen
Torschützen inkl. Eigentore.

Demnach wird dann das Endergebnis in diesem Beispiel auf 4:1 korrigiert. Ein fehlerhafter Spielbericht könnte gar nicht gespeichert werden.

Zum Abschluss wird dann der Spielbericht von allen 3 Beteiligten, Heim, Gast und Schiedsrichter unterschrieben.

D.h. Heimverein trägt sein Passwort in das erste Feld „Passwort“ ein, der Gastverein in die zweite Zeile, der Schiedsrichter in die 3. Zeile neben seinem eigenen Benutzernamen.

Erst wenn alle 3 Passwörter eingegeben sind, drückt man auf den Knopf „Speichern“.

The screenshot shows a web browser window with a form for saving a match report. At the top, there are two rows for referees: '16 Pieber Christian' and '19 Posch Rudolf', each with several dropdown menus and input fields. Below these are three rows for signatures, each with a 'Benutzer' (username) and 'Passwort' (password) field. The first row is for the home team (Benutzer: TestUser, Passwort:), the second for the guest team (Benutzer: TestGast, Passwort:), and the third for the referee (Benutzer: MusterSchiri, Passwort:). At the bottom of the form, there are buttons for 'Ok', 'Speichern', 'Abbrechen', and 'Prüfen'. A status bar at the bottom of the browser window shows 'Fertig' and 'Internet'.

Nur wenn sich einer der drei vertippt haben sollte, käme eine Fehlermeldung „Unterschriften nicht vollständig oder ungültig“.

Wenn alle 3 Passwörter stimmen, ist der Spielbericht gespeichert und nicht mehr änderbar.

Hinweis:

Sollte der OSB nicht zu speichern sein, da eines der 3 Passwörter nicht stimmt, so ist in jedem Fall mindestens einmal auf **SPEICHERN** zu drücken, auch ohne Unterschrift. Dann ist das Spiel zwar nicht abgeschlossen, aber die Daten sind alle im System. D.h. wenn der Schiri per **Anruf bei der Hotline 0676 – 88477 3001 (Aberer Klaus)** die Richtigkeit der Angaben bestätigt, kann die Hotline das Spiel auf „bestätigt“ setzen und somit ordnungsgemäß abschließen.

III. ONLINE AUSSCHLUSSBERICHT

WICHTIGER Hinweis:

Die in diesem Beispiel gezeigten Ausschlüsse sind frei erfunden und entsprechen nicht der Realität. Die 2 betroffenen Spieler sind einwandfreie Sportler.

Es gibt grundsätzlich 2 Varianten, den Ausschlussbericht online zu verfassen.

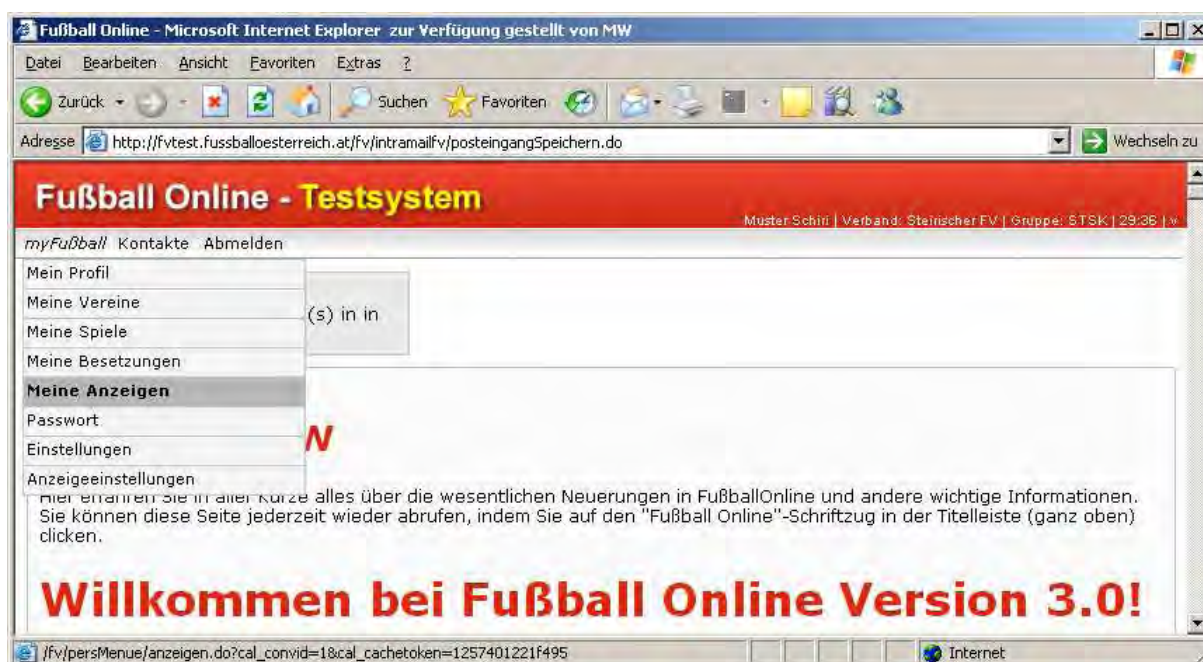
Variante 1:

Schiedsrichter macht den Ausschlussbericht zu Hause vom eigenen Internetzugang. Dazu steigt der Schiedsrichter, wie einleitend beschrieben, in das System ein und meldet sich mit seinem Benutzernamen und Passwort an.

Dann geht er auf den Menüpunkt „myFussball“ > „Meine Anzeigen“.

Hinweis:

Nicht unter „Meine Spiele“ nachsehen > dort sieht der Schiedsrichter nur die Spiele des eigenen Vereins, falls er gleichzeitig noch als Spieler gemeldet ist.

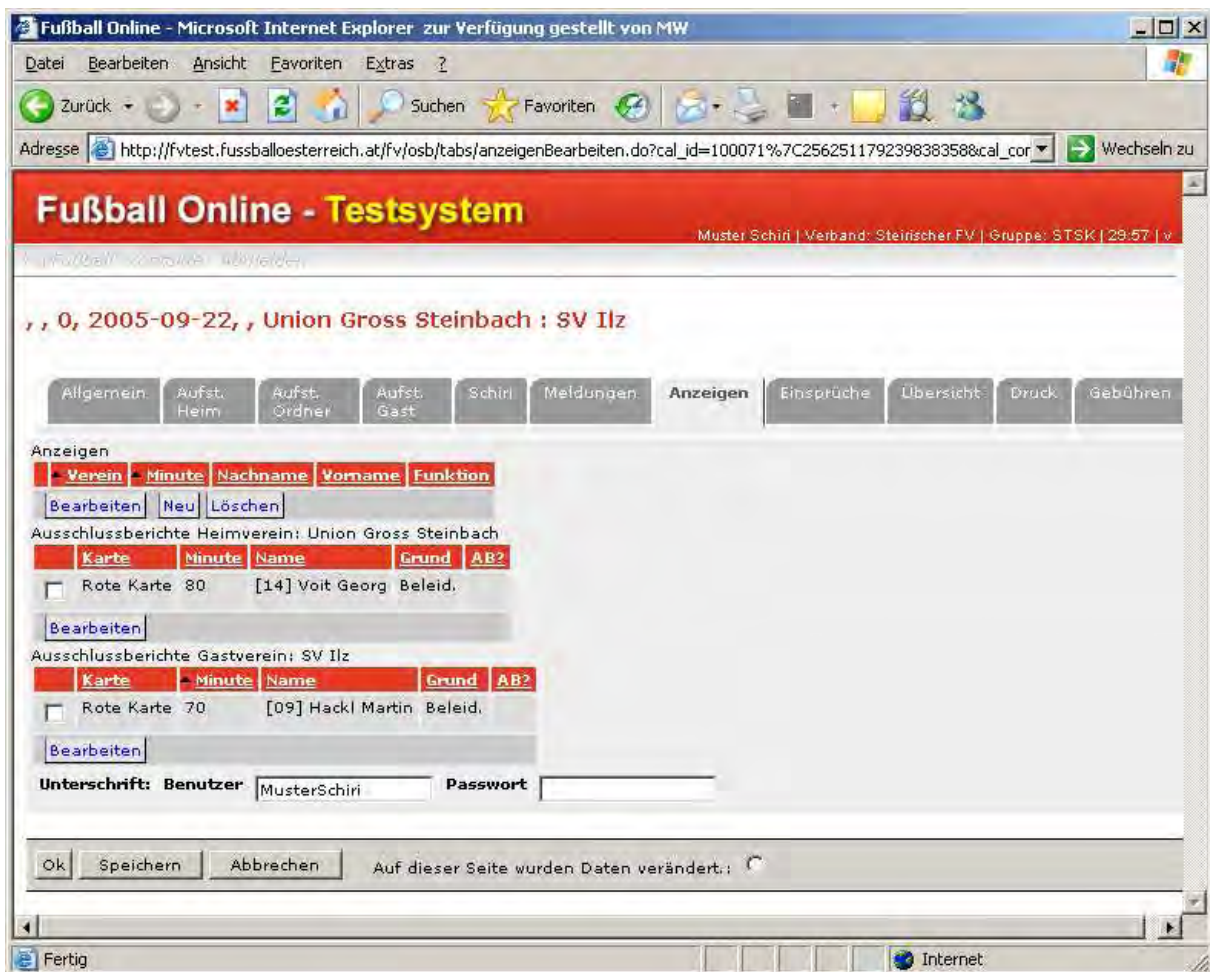


Der Schiedsrichter kommt dann zu einer Übersicht seiner Spiele der letzten 14 Tage.



Durch Markieren der Zeile mit Einfachklick und Drücken auf „Bearbeiten“ wird der Spielbericht geöffnet. (Funktioniert auch mit Doppelklick direkt auf das Spiel)

Auf dem Blatt „Anzeigen“ stehen dann die Ausschlüsse in der Übersicht:

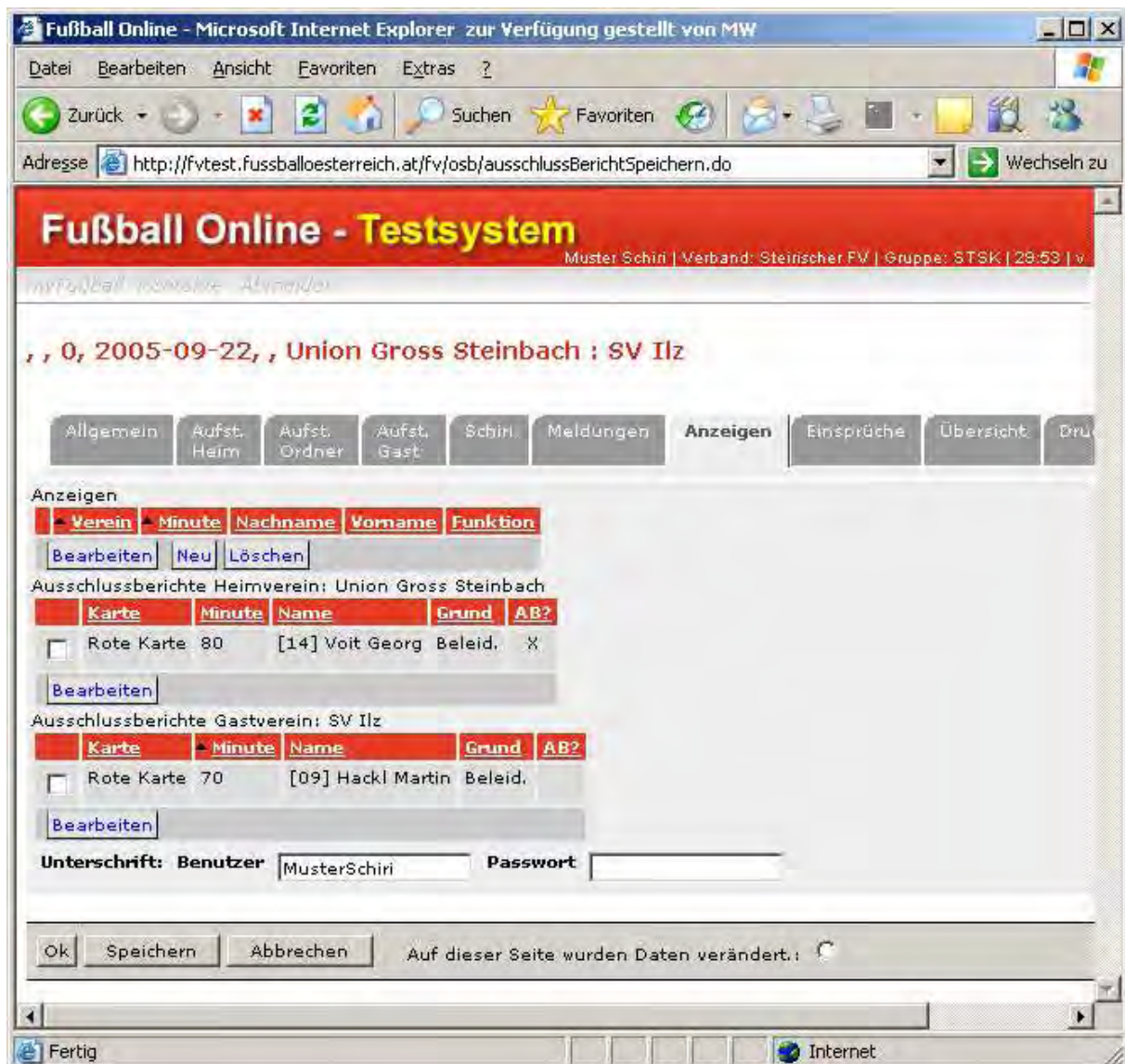


Man sieht am Ende der Zeile eines Ausschlusses, dass in der Spalte „AB“ noch keine Markierung drin ist, d.h. hier wurde noch kein Bericht gemacht.

Durch Markieren/Bearbeiten oder Doppelklick direkt auf den Spieler öffnet sich der Ausschlussbericht für den betreffenden Spieler.

The screenshot shows a web browser window titled 'Fußball Online - Testsystem'. The address bar contains the URL: http://fvtest.fussballoesterreich.at/fv/osb/ausschlussBerichtBearbeitenStateEnter.do?cal_id=10007. The page header includes 'Fußball Online - Testsystem' and 'Muster-Schiri | Verband: Steirischer FV | Gruppe: STSK | 29:42 | v'. The main content area displays the match information: '0, 2005-09-22, Union Gross Steinbach : SV Ilz'. Below this, the title 'Ausschlussbericht Heimverein: Union Gross Steinbach' is shown. The form contains several input fields: 'Minute' (80), 'Karte' (Rote Karte), and 'Spieler' ([14] Voit Georg). A 'Drucken' link is provided. A large empty text area is present for notes. Below the text area are several checkboxes and input fields: 'Erfolgte Ausschluss aufgrund einer Verwarnung?' (checkbox ja), 'Hatte der Spieler die realistische Mögl. den Ball zu spielen?' (checkbox ja), 'Wo war der Ball zum Zeitpkt. des Vergehens?' (text input), 'Entfernung des SR zum Tatort' (0,00), 'Verließ der Spieler anstandslos das Feld?' (checkbox ja), 'Musste der gef. Spieler verletzt ausscheiden?' (checkbox ja), and 'Vergehen' (Beleid.). At the bottom, there are 'Ok' and 'Abbrechen' buttons, and a status message: 'Auf dieser Seite wurden Daten verändert.:'. The browser's taskbar shows 'Fertig' and 'Internet'.

Nach Eingabe aller Daten drückt man dann auf „OK“ und kommt zur Übersicht zurück.



Jetzt sieht man, dass beim ersten Spieler der Bericht erledigt ist, siehe Markierung in Spalte „AB“.

Und jetzt das WICHTIGSTE zum Schluss!

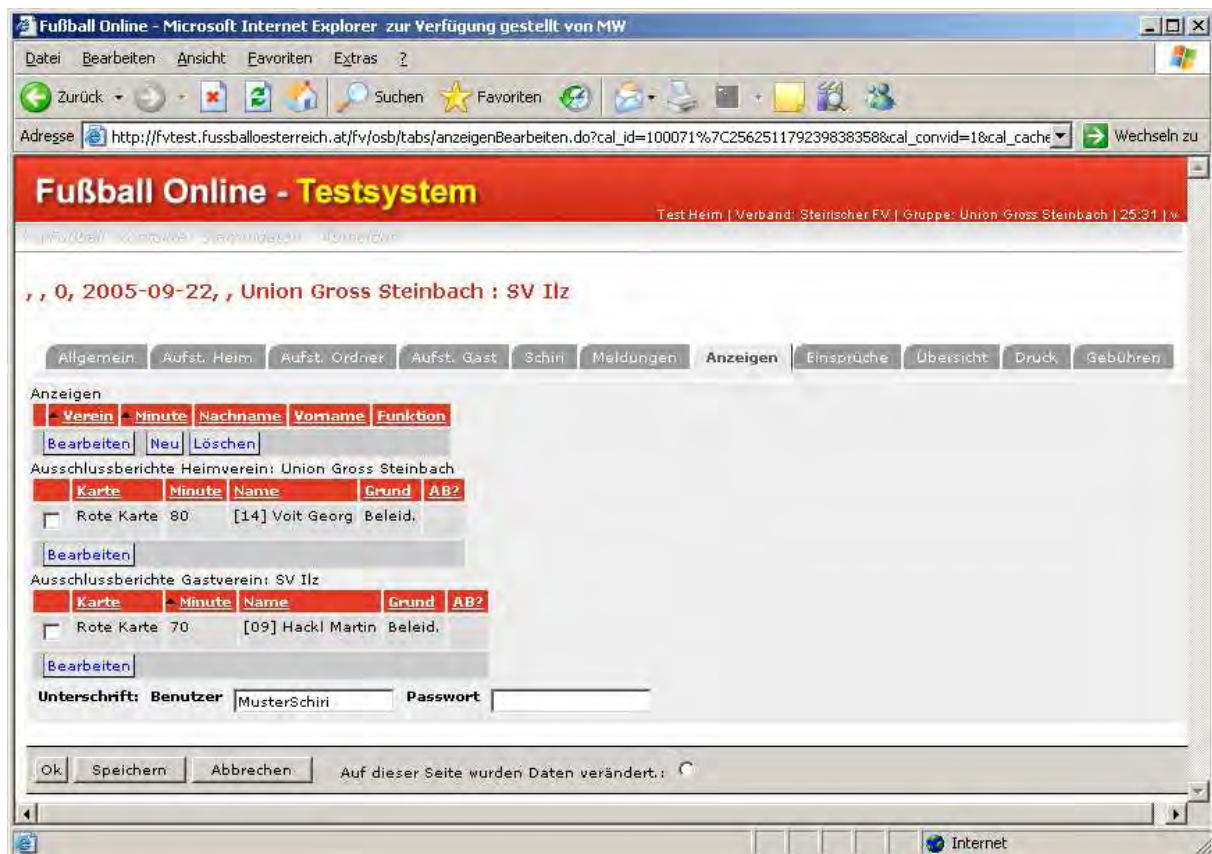
Erst wenn die Berichte fertig sind, und diese Übersichtsseite mit **SPEICHERN** gespeichert wurde, sind die Ausschlussberichte im System.

Bei Bedarf kann der Schiedsrichter natürlich auch eine Anzeige hinzufügen, in dem er in der Liste „Anzeigen“ auf den „NEU“- Knopf drückt.

Variante 2:

Schiedsrichter macht den Ausschlussbericht direkt am Sportplatz

Nachdem auf dem Blatt „Übersicht“ die Roten Karten eingetragen wurden und gespeichert wurden, wechselt der Schiedsrichter direkt auf das Blatt „Anzeigen“. Dort sieht er die Ausschlüsse in der Übersicht und verfährt gleich wie bei Variante 1 beim Verfassen der Berichte.



Einziger Unterschied:

Da in diesem Fall ja noch immer der Heimverein der eingeloggte Benutzer ist, MUSS der Schiedsrichter hier mit seinem Passwort auf „SPEICHERN“ drücken.

Anzeigen verfassen:

Dazu klickt man auf dem Blatt Anzeigen unter der Rubrik Anzeigen auf den NEUKnopf, trägt Verein, Funktion und Name der Person ein und verfasst die Anzeige gleich wie einen Ausschlussbericht. Nach dem Fertigstellen mit dem OK-Knopf nicht vergessen das Blatt Anzeigen mit SPEICHERN abzuschließen.

Hinweis:

Begeht ein Spieler nach einer Ampelkarte ein weiteres Vergehen, so darf niemals ein Ausschlussbericht verfasst werden, sondern nur eine Anzeige.

Bei der Anzeige wird dann Verein, Name Spielers, als Funktion „Spieler“, als Grund z.B. „Beleidigung nach Ampelkarte“ und die genaue Beschreibung eingetragen.

D.h. also bei Beleidigungen nach einer bereits gezeigten Ampelkarte kann niemals eine Rote Karte am Spielbericht eingetragen werden, sondern nur die Ampelkarte. Die Beleidigung wird dann in der Anzeige verfasst.

IV. ANHANG

Was wäre wenn ...

(1) ... Spielerpässe nicht in Ordnung sind.

Auf dem Blatt „Schiri“ gibt es die Möglichkeit, mangelhafte Spielerpässe hinzuzufügen.

http://fvtest.fussballoesterreich.at - Fußball Online - Microsoft Internet Explorer - zur Verfügung gestellt von MW

Fußball Online - Testsystem

Test User | Verband: Steirischer FV | Gruppe: UNION GROSS STEINBACH | 29:51 | v

2005-04-22, Union Gross Steinbach : Usc Rogner Bad Blumau

Allgemein | Aufst. Heim | Aufst. Ordner | Aufst. Gast | **Schiri** | Meldungen | Anzeigen | Einsprüche | Übersicht | Druck

Schiedsrichter

SR-Nr. 1000000 Name Muster Vorname Schiri
Strasse Hausnummer PLZ/Ort
Tel Büro Handy 0676 889 44 55 66 Email info@schiri.at

Assistent 1
Assistent 2
Beobachter
Status vorbereitet (bereits 1x durch SR unterschrieben)
Spielbeginn verspätet Spiel abgebrochen
Spielerpässe nicht in Ordnung?

Spieler	Grund
---------	-------

Neu Bearbeiten Löschen

Unterschrift: Benutzer MusterSchiri Passwort

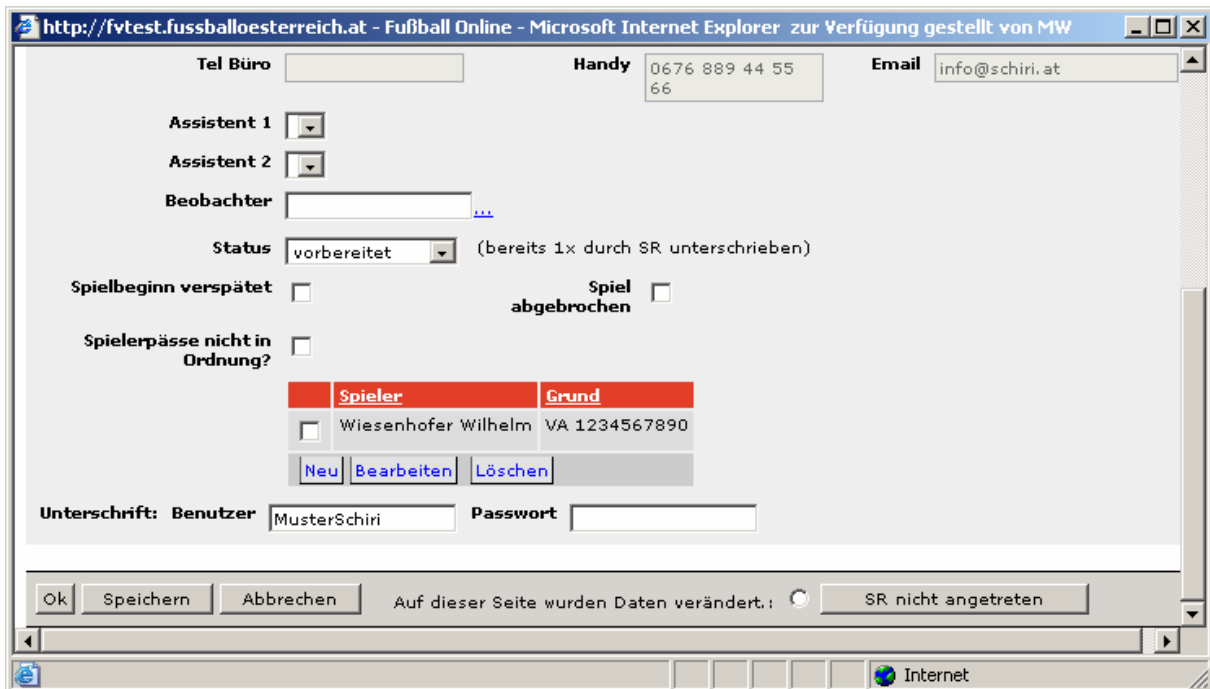
Ok Speichern Abbrechen Auf dieser Seite wurden Daten verändert: SR nicht angetreten

In der zuerst leeren Liste „Spielerpässe nicht in Ordnung?“ gibt es den Knopf „Neu“. Drückt man darauf, öffnet sich das Fenster „Spielerpassdaten“.

Der betreffende Spieler muss nur aus der Liste ausgewählt werden und der jeweilige Grund bei nicht korrekten bzw. nicht vorhandenen Spielerpässen angegeben werden.



Nach Drücken auf Knopf „Ok“ wird der Eintrag in die Liste übernommen.



Derzeit muss der Schiedsrichter das Feld „Spielerpässe nicht in Ordnung?“ noch selbst markieren und das Blatt „Schiri“ speichern. In Zukunft wird das Feld aber automatisch markiert, sobald mind. 1 Spielerpass in die Liste eingetragen wird.

(2) ... der bereits 1x unterschriebene Spielbericht (Status „vorbereitet“) vor Spielbeginn nochmals geändert werden muss:

Fall 1: Kurz vor Spielbeginn verletzt sich ein Spieler.

Fall 2: Der Schiedsrichter muss einen Spieler vor Spielbeginn ausschließen, der Verein darf auf 11 Spieler ergänzen.

In beiden Fällen müsste der Schiedsrichter den Spielbericht ausnahmsweise nochmals „aufsperrn“.

Dazu geht der Schiedsrichter auf das Blatt Schiri und ändert den Status händisch zurück auf den Status „in Bearbeitung“.

Gespeichert wird wieder durch Eingabe des Passwortes und Drücken auf den Knopf „Speichern“.

Der so neuerlich geöffnete Spielbericht kann von Heim oder Gast wieder bearbeitet werden.

WICHTIG !!!

Wenn der Schiedsrichter händisch auf „in Bearbeitung“ ändert, muss er vor Verlassen der Kabine den Spielbericht auch wieder händisch „zusperren“.

Dies geschieht durch Ändern des Status auf „vorbereitet“ > Eingabe Passwort > Drücken auf „Speichern“.

http://fvtest.fussballoesterreich.at - Fußball Online - Microsoft Internet Explorer zur Verfügung gestellt von MW

Fußball Online - Testsystem Test User | Verband: Steirischer FV | Gruppe: UNION GROSS-STEINBACH | 15:42 | v

0, 2005-04-22, Union Gross Steinbach : Usc Rogner Bad Blumau

Allgemein Aufst. Heim Aufst. Ordner Aufst. Gast **Schiri** Meldungen Anzeigen Einsprüche Übersicht Druck

Schiedsrichter

SR-Nr. 1000000 Name Muster Vorname Schiri
Strasse Hausnummer PLZ/Ort
Tel Büro Handy 0676 889 44 55 66 Email info@schiri.at

Assistent 1
Assistent 2
Beobachter

Status in Bearbeitung (bereits 1x durch SR unterschrieben)

Spielbeginn verspätet Spiel abgebrochen

Spielerpässe nicht in Ordnung?

Spieler	Grund
<input type="checkbox"/> Wiesenhofer Wilhelm VA 1234567890	

Neu Bearbeiten Löschen

Unterschrift: Benutzer MusterSchiri Passwort

Ok Speichern Abbrechen Auf dieser Seite wurden Daten verändert. SR nicht angetreten

(3) ... das Spiel abgebrochen wird:

Auf dem Blatt „Schiri“ markiert der Schiedsrichter das Feld „Spiel abgebrochen“. Das Spiel bleibt im Status „vorbereitet“, wird also nicht mit „bestätigt“ abgeschlossen, da das Spiel ja nicht beendet wurde.

Da der Schiedsrichter über den Grund des Abbruches eine Meldung machen muss, ist die Vorgangsweise online folgende:

Auf dem Blatt „Meldungen“ erscheint dann automatisch der Eintrag „Spiel abgebrochen“. Mehr steht vorläufig nicht drin.

Diesen Eintrag MUSS der Schiedsrichter mit eigenen Ergänzungen versehen, wenn er mit seinem Benutzernamen/Passwort unter „Meine Anzeigen“ in das System einsteigt. Im Spielbericht geht er dann auf das Blatt Meldungen, öffnet die Meldung und ergänzt sie. Wenn es notwendig ist, zum Abbruch eine Anzeige zu machen, so geschieht dies auf dem Blatt Anzeigen.

Auch wichtig bei wetterbedingten Abbrüchen:

Da man nicht wissen kann, ob das Spiel neu ausgetragen wird oder zur Restspielzeit ausgesetzt wird, sind auf dem Blatt Übersicht die Spielerwechsel und die Karten einzutragen. Auf dem Blatt Übersicht wird dann nur auf SPEICHERN gedrückt, nicht unterschrieben, das Spiel muss im Status „vorbereitet“ bleiben.

Dies ist deshalb von Bedeutung, denn wenn das Spiel zur Restspielzeit fertiggespielt wird, behalten die Karten der Spieler ihre Gültigkeit,

(4) ... einer der Gegner nicht antritt:

Auf den Blättern „Heim“ und „Gast“ gibt es jeweils ein Feld „Gegner nicht angetreten“. Wenn also z.B. der Gastverein nicht kommt, so macht der Heimverein seine eigene Aufstellung und zusätzlich markiert er auf dem eigenen Blatt „Heim“ das Feld „Gegner“ nicht angetreten“.

Wichtige MERKREGEL für (3) und (4):

Gibt es keinen Schlusspfiff > darf auch die Übersicht nicht unterschrieben werden. Bei Abbruch und „Gegner nicht angetreten“ bleibt der Status auf „vorbereitet“.

(5) ... ein Funktionär die Unterschrift verweigert:

Verweigert nach dem Spiel einer der zwei Funktionäre die Unterschrift oder ist gar nicht mehr anwesend, so kann der Schiedsrichter seinen eigenen Usernamen an die Stelle des Funktionärs setzen.

Beispiel:

Gastverein verweigert Unterschrift > Schiedsrichter überschreibt den Usernamen des Gastfunktionärs durch seinen eigenen. Er muss dann nur sein Passwort zwei mal eintragen. Einmal bei Gast und einmal bei Schiri.

(6) ... das Spiel mit „Spielbeginn verspätet“ beginnt:

An Stelle des Kästchens „Spielbeginn verspätet“ gibt es nun ein Textfeld, wo man direkt den Grund der Verspätung eintragen kann.

Checkliste Online-Spielbericht

Vor dem Spielbeginn durch Verein:

Login mit Username/Passwort

„MyFußball“ > „Meine Spiele“ > Spiel öffnen

Blatt Heim > „Voraufstellung übernehmen“ > Speichern mit Benutzer/Passwort

Blatt Gast > „Voraufstellung übernehmen“ > Speichern mit Benutzer/Passwort

Aufstellungen können bis zur Sperre durch Schiedsrichter noch beliebig oft geändert werden (Knöpfe „Start“, „Ersatz“, „Entfernen“ verwenden)

Vor dem Spielbeginn durch Schiedsrichter:

Blatt Schiri > Schiri mit ... aus der DB suchen

(bei „Name enthält“ nur Nachname eingeben!!!)

Speichern mit Benutzer/Passwort

(wenn Passwort „nicht funktioniert“ oder kein Schiri vorhanden > Knopf „SR nicht angetreten“ drücken > Heimverein unterschreibt das Blatt Schiri)

Spiel muss sich vor Anpfiff im Status „vorbereitet“ befinden!!!

Nach dem Spiel > Blatt Übersicht:

Endergebnis/Halbzeitstand eintragen

Spielertausch in der START- Aufstellung eintragen!!!

(ausgenommen eingewechselte Ersatzspieler, die wieder rausgenommen werden)

Bei gelben Karten, Ampelkarten, roten Karten immer Min. und Grund angeben!!!

Karten für Spieler immer dort eintragen, wo der Spieler mit Nr. am Beginn der Zeile steht.

d.h. also bei Ersatzspieler Eintrag beim jeweiligen Ersatzspieler unten in der Ersatzaufstellung.

Minuten der Tore für Torschützen immer dort eintragen, wo der Spieler mit Nr. am Beginn der Zeile steht.

Eintragen der Tore:

o Einfaches Tor > Minute des Tores beim Spieler eintragen (nur Zahlen)

o Mehrere Tore pro Spieler > Minuten durch Beistrich trennen (z.B. 23,45,67)

o Eigentore > Kleines **e** vor die Minute setzen (z.B. 23,45,e67)

o Tore aus Strafstoß (Penalty) > Kleines **p** vor die Minute setzen.

Checkliste Online-Ausschlussbericht

Login durch Schiedsrichter mit Username/Passwort

„MyFußball“ > „**Meine Anzeigen**“ > Spiel öffnen > Blatt Anzeigen

Jede einzelne rote Karte öffnen > Bericht eintragen > OK drücken

ACHTUNG: Ausschlussberichte sind erst dann fix gespeichert, wenn das Blatt Anzeigen (Übersicht aller Ausschlüsse) mit Benutzer/Passwort gespeichert wurde.

Eintragung VFV Toto Cup - Spiele: Übersicht und Tore

Fussball Online

Erich Trinkl-Tirol Cup, 1, 07.08.2007 18:30, FC Paznaun : Fc Fliess

Allgemein Aufst. Heim Aufst. Ordner Aufst. Gast Schiri Meldungen Anzeigen Einsprüche **Übersicht** Ticker Druck Gebühren DR BR Gesperrte Spieler

Ergebnis

Enderg. 6 : 7 (Endstand nach Verlängerung und ggf. Elfmeterschießen)

Halbzeiterg. 2 : 2

Verlängerung

Erg. 90 Min 3 : 3

Erg. 105 Min 3 : 3

Erg. 120 Min 3 : 3

Elfmeterschießen

Zuseher 100

Heimverein: FC Paznaun

RNr	Name	Tausch		Karten		Gelb/Rot (Min.)	Grund	Rot (Min.)	Grund	Tore (Min.)
		RNr.	Min.	Gelb (Min.)	Grund					
T	Bernsteiner Franz		0	0	---	0	---	0	---	
02	Ojster Manuel		0	0	---	0	---	0	---	em3

Tore (Min.)

Hinweis

Folgende Kennzeichen sind für die Tor-Eingabe zulässig:

- Eigentore: "e" (z.B. "e10" bedeutet ein Eigentor in der 10. Spielminute)
- Elfmeter: "p" (z.B. "p35" bedeutet ein Elfmeter-Tor in der 35. Spielminute)
- Freistoß: "f" (z.B. "f25")
- Tor in der Verlängerung (Cupspiele): "v" (z.B. "v112")
- Elfmeterschießen: "em1" für den ersten Schützen, "em2" für den Zweiten, "em3" für den Dritten, ...

Die Eingabe des Elfmeterschießens erfolgt ohne Minutenangabe!